**Fundamento de Banco de Dados – 2022/1**

**Dicionário de dados**

**ENTIDADES**

**Conta:**

Entidade com as informações da conta e informações de acesso. Cada conta possui um Id, um nome, um login e uma senha. É entidade pai de Produtora e Usuário.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Conta** | | | |
| **Atributo** | **Tipo** | **Descrição** | **Exemplo** |
| id | int | Identificador único de uma conta. | 12345 |
| nome | varchar(50) | Nome de exibição. | Nome Usuário |
| login | varchar(20) | Login de acesso único. | meuLogin123 |
| senha | varchar(20) | Senha de acesso. | minhaSenha123 |
|  |  |  |  |

**Produtora:**

Entidade que representa a produtora que desenvolveu o jogo. Possui um campo biblioteca, que referencia a lista de jogos que já produziu. E um campo seguidores para informar a quantidade de seguidores dentro da Plataforma. É entidade filha de Conta.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Produtora** | | | |
| **Atributo** | **Tipo** | **Descrição** | **Exemplo** |
| IdBiblioteca | int | Informa o ID da biblioteca de jogos feitos pela Produtora, deve ter apenas 1. Referencia o ID da entidade Biblioteca que deve ser uma entidade fraca. | 1 |
| seguidores | int | O número total de seguidores na Plataforma. | 450.000 |
|  |  |  |  |

**Usuário:**

Entidade que representa o usuário final da plataforma. Ele possui um saldo, uma idBiblioteca que faz referência a uma Biblioteca de Jogos, uma idAmigos, que faz referência a uma Lista de Amigos, e idConquista, que faz referência a uma Lista de Conquistas. Entidade filha de Conta.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Usuário** | | | |
| **Atributo** | **Tipo** | **Descrição** | **Exemplo** |
| saldo | float | Saldo para realizar transações dentro da plataforma. | 18,45 |
| idBiblioteca | int | Informa o ID da biblioteca de jogo do Usuário, deve ter apenas 1. Referencia o ID da entidade Biblioteca que deve ser uma entidade fraca. | 12345 |
| idAmigos | int | Informa o ID da lista de amigos do Usuário, deve ter apenas 1. Referencia o ID da entidade Amigos que deve ser uma entidade fraca. | 12345 |
| idConquistas | int | Informa o ID da conquista de jogo, pode ter de 0-n. Referencia o ID da entidade Conquista que deve ser uma entidade fraca. | 12345 |
| nível | int | Informa o level do usuário dentro da Plataforma. | 20 |

**Amigos:**

Entidade que representa a lista de amigos de usuários. Cada ocorrência possui um id, e um idAmigos, que é uma lista de ids de outros usuários representando todos os amigos de uma ocorrência.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Amigos** | | | |
| **Atributo** | **Tipo** | **Descrição** | **Exemplo** |
| id | int | Identificador único da lista de amigos. | 12345 |
| idUsersAmigos | int | Representa os outros usuários que um Usuário tem adicionado como amigo, pode ter de 0 a n. Referencia o ID da entidade Usuário. | 1, 2, 3, 4, ... |
|  |  |  |  |

**Conquistas:**

Entidade que representa as conquistas que podem ser obtidas por usuários. Cada ocorrência possui um nome, a data de quando foi alcançada, um idGame que referencia o jogo ao qual a conquista pertence e uma descrição sobre o que deve ser realizado para obter a conquista em questão. É referenciado pela entidade Usuário.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Conquistas** | | | |
| **Atributo** | **Tipo** | **Descrição** | **Exemplo** |
| Id | Int | Identificador único da conquista. | 12345 |
| nome | varChar(15) | Nome resumido da conquista. | Imbatível |
| dataConq | timeStamp | Data em que foi alcançada a conquista. | 14/08/2022 |
| idGame | int | Código do jogo em que foi atingida a conquista, deve ter apenas 1. Referencia o ID da entidade Jogo. | 12345 |
| descrição | varChar(60) | Descrição do ato realizado para ganhar a conquista | Passar de fase sem morrer nenhuma vez |

**Jogo:**

Entidade que representa os jogos. Cada ocorrência terá um id, o nome do jogo, o preço, uma nota, um idGenero, idProdutora e idAvaliações que referenciam as entidades Gênero, Produtora e Avaliações respectivamente.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Jogo** | | | |
| **Atributo** | **Tipo** | **Descrição** | **Exemplo** |
| id | int | Identificador único de um jogo. | 12345 |
| nome | varchar(50) | Título do Jogo. | Sonic Adventure 2 |
| preço | float | Valor do Jogo na plataforma. | 53,9 |
| nota | float | Nota geral que os usuários dão para o jogo, de 0 a 5. | 4.9 |
| idGenero | int | Representa o gênero do jogo, pode ter de 1 a n. Referencia o ID da entidade Gênero. | 1234 |
| idProdutora | int | Representa a Produtora do jogo, deve ter apenas 1. Referencia o ID da entidade Produtora. | 1234 |
| idAvaliações | int | Representa as avaliações do jogo, deve ter apenas 1. Referencia o ID da entidade Avaliações Jogos. | 1234 |

**Gênero:**

Entidade que representa o gênero dos jogos. Cada ocorrência possui um id e o nome do gênero.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Gênero** | | | |
| **Atributo** | **Tipo** | **Descrição** | **Exemplo** |
| id | int | Identificador único do gênero. | 12345 |
| nome | varchar(15) | Nome do gênero do Jogo. | Ação, Aventura, ... |
|  |  |  |  |

**BibliotecaJogos:**

Entidade que representa a biblioteca de jogos. Cada ocorrência possui um id que será referenciado por Produtora (quando for a lista de jogos de uma produtora), ou por Usuário (quando for a lista de jogos de um usuário). O atributo jogo será uma lista de ids de jogos.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Biblioteca de Jogos** | | | |
| **Atributo** | **Tipo** | **Descrição** | **Exemplo** |
| id | int | Identificador único da biblioteca de jogos. | 12345 |
| jogo | int | Representa os jogos que a biblioteca possui, pode ter de 0 a n. Referencia o ID da entidade Jogo. | 1, 2, 3, 4, ... |
|  |  |  |  |

**AvaliaçõesJogos**

Entidade que representa as avaliações feitas sobre um jogo. Cada ocorrência possui um id, uma nota, um comentário e um idUser, que faz referência à entidade Usuário.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Avaliações Jogos** | | | |
| **Atributo** | **Tipo** | **Descrição** | **Exemplo** |
| id | int | Identificador único da avaliação. | 12345 |
| nota | float | Nota que o usuário dá para o jogo, de 0 a 5. | 4.5 |
| *texto* | varchar(500) | Comentário do usuário sobre o jogo em questão. | "Good Game" |
| idUser | int | Identificador do usuário que fez a avaliação, deve ter apenas 1. Referencia o ID da entidade Usuario. | 12345 |

**LojaJogos:**

Entidade que representa a loja de jogos. Cada ocorrência possui um país, uma lista com os ids dos jogos disponíveis à venda, referenciando a entidade Jogo e uma lista com ids de futuros lançamentos da loja, referenciando a entidade FuturosLançamentos.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Loja de Jogos** | | | |
| **Atributo** | **Tipo** | **Descrição** | **Exemplo** |
| país | varchar(20) | País de exibição da loja, pois os valores e a moeda são conforme a região. | Brasil |
| jogo | int | Representa todos os jogos à venda na plataforma, pode ter de 1 a n. Referencia o ID da entidade Jogo. | 1, 2, 3, 4, ... |
| lançamentos | int | Identificador dos novos lançamentos na Loja, pode ter de 0 a n. Referencia o ID da entidade Futuros Lançamentos. | 1, 2, 3, 4, ... |
|  |  |  |  |

**FuturosLançamentos:**

Entidade representa os lançamentos que estão por vir na loja de jogos (propaganda). Cada ocorrência possui um id, um idProdutora, que faz referência à entidade Produtora, o título do jogo e uma descrição sobre o jogo.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Futuros Lançamentos** | | | |
| **Atributo** | **Tipo** | **Descrição** | **Exemplo** |
| id | int | Identificador único do lançamento | 1 |
| idProdutora | int | O id da produtora que está desenvolvendo o jogo. Referencia a entidade Produtora. | Playstation |
| titulo | varchar(50) | Nome do jogo que será lançado no futuro | Spider-Man Remastered |
| descrição | varchar(100) | Breve descrição do jogo que será lançado. | Os mundos de Peter Parker e Spider-Man entram em conflito em uma história original cheia de ação. |
| dataPrevista | dataStamp | Data em que o jogo será lançado. | 14/08/2022 |

**PedidoDeCompra:**

Entidade representa o pedido de compra do usuário, possui um id único e a data da compra. Referencia o código do usuário que está realizando a compra e o código do jogo que está sendo comprado.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Pedido de Compra** | | | |
| **Atributo** | **Tipo** | **Descrição** | **Exemplo** |
| id | int | Identificador único do pedido de Compra. | 1 |
| data | dataStamp | Data em que foi realizado o pedido de compra de um jogo. | 14/08/2022 |
| codUser | int | Código do usuário que realizou a compra, deve ter apenas 1. Referencia o ID da entidade Usuário. | 12345 |
| codGame | int | Código do jogo que foi comprado, pode ter de 1 a n. Referencia o ID da entidade Jogo. | 12345 |

**\*Insígnia**

**\*Inventário**

**RELACIONAMENTOS**